

F1 Handgranate (1)

eine Handgranate

Man benötigt für den Bau: 150 Schießpulver, 50 Metallsplitter.

Die Handgranate muss erlernt werden und ist als Item oder Blueprint in Lagerhallen, am Airfield, in Radtowns etc. in den Kisten und Fässern zu finden.

Am effektivsten ist die Handgranate gegen Personen.

Zwar richtet sie an Wänden auch Schaden an, aber der ist verschwindend gering.

Einfache Wand: wird zerstört

Holzwand: 42 Schadenspunkte (Wandstärke: 150)

Steinwand: 24 Schadenspunkte (Wandstärke: 500)

Blechwand: 30 Schadenspunkte (Wandstärke: 300)

Gepanzerte Wand: 30 Schadenspunkte (Wandstärke 1000)

Beim Test detonierten die Granaten in unmittelbarer Nähe der Wände.

Schadenswerte gegen Personen:

direkter Treffer: 95% Schaden.

Treffer mit einem Block (1 Fundament) Entfernung: 31% – 55% Schaden

Treffer bei 2 Blöcken und mehr Entfernung: 0% - 13% Schaden

Alle Versuche wurden mit 100% Gesundheit durchgeführt.