

# Oxide Mod einrichten (1)

Wie richte ich Oxide auf meinem Server ein?

Benötigt werden:

- [Oxide für Rust Experimental](#)
- [FileZilla](#)
- evtl. [Rusty](#)

- Lade die aktuelle Oxide-Version für Rust: Experimental herunter
- Entpacke die Dateien im Verzeichnis (z.B. auf den Desktop oder einen neu angelegten Ordner)
- Lade FileZilla (Client) herunter
- Navigiere in FileZilla zu Datei -> Servermanager... und klicke auf "Neuer Server"
- Wähle "Normal" als Verbindungsart und trage alle Daten ein (diese erhältst du von deinem Serveranbieter)
- Verbinde dich zu dem eingetragenen FTP-Server
- Ziehe die heruntergeladenen Dateien (4 Dateien + 1 Ordner) in das Rust-Verzeichnis des Servers (Ordner, in dem auch "RustDedicated\_Data" ist)
- Starte den Server neu - Fertig!

Der Oxide-Ordner (/server/Rust/oxide) sollte sich automatisch erstellen.

Änderungen bzw. Anpassungen an den Plugins werden nur in diesem Ordner vorgenommen.

Die Plugins, die auch auf der Seite [oxidemod.org](https://oxidemod.org) zu finden sind, werden in den Ordner (/server/Rust/oxide/plugins) kopiert.

Diese installieren sich zum Teil automatisch, was man im eingeloggten Rusty verfolgen kann.

Wird das Plugin nicht geladen, kann dies mit folgendem Befehl anstoßen:

`oxide.reload "PluginName"` (auf korrekte Groß- und Kleinschreibung achten)