

Automatisches Geschütz (1)

Automatische Geschütze dienen zur Verteidigung von z.B. Gebäuden

Automatisches Geschütz

Automatische Geschütze dienen zur Verteidigung von z.B. Gebäuden.
Sie schießen auf alle nicht autorisierten Spieler die sich ihnen nähern.

Benötigte Gegenstände

- 1 Zielcomputer (Aus Flugzeugabwürfen oder zerstörten Helikoptern)
- 1 Überwachungskamera (Aus Flugzeugabwürfen oder zerstörten Helikoptern)
- 1 Sturmgewehr
- 50 Hochwertiges Metallerg

Blaupause

Die Blaupause für ein Automatisches Geschütz erhaltet ihr indem ihr Blaupausen Bibliotheken enthüllt.

1 Blaupausen Bibliothek = 4 Blaupausen Bücher

1 Blaupausen Buch = 5 Blaupausen Seiten

1 Blaupausen Seite = 60 Blaupausen Fragmente

1 Blaupausen Bibliothek = 1200 Blaupausen Fragmente

Erklärung

Automatische Geschütze müssen auf Fundamente platziert werden. Hierbei ist es unwichtig ob es 3- oder 4-eckige Fundamente und aus welchen Material sie sind.

Nachdem ihr das Geschütz platziert habt müsst ihr es mit Gewehr Munition befüllen, indem ihr [E] gedrückt haltet und auf "Öffnen" klickt, während ihr es anschaut.

Solange es deaktiviert ist können eure Freunde mit [E] auf das Geschütz klicken um sich zu autorisieren, damit sie nicht abgeschossen werden.

Wenn ihr dann noch einmal mit [E] auf das Geschütz klickt wird es aktiviert und sucht in einem Radius von 180° nach nicht-autorisierten Spielern.
(Genauere Beschreibung zum Suchbereich und Schussfeld unten im Video)

Video

Das alles wird in diesem kurzen Video auch noch einmal genau gezeigt und erklärt.

Externer Inhalt www.youtube.com

Inhalte von externen Seiten werden ohne Ihre Zustimmung nicht automatisch geladen und angezeigt.

Alle externen Inhalte anzeigen

Durch die Aktivierung der externen Inhalte erklären Sie sich damit einverstanden, dass personenbezogene Daten an Drittplattformen übermittelt werden. Mehr Informationen dazu haben wir in unserer Datenschutzerklärung zur Verfügung gestellt.

Link zum Kanal von LetsZockWhatever:

<https://www.youtube.com/channel/UCQfboDn8cMn84IGtOcADxrg>