Axt (Hatchet) (1)

Eine Axt - das Optimum beim Holzhacken

[Hatchet_icon.png](#)

Die Axt ist das primäre Werkzeug, um Holz zu sammeln. Sie kann allerdings auch nützlich im Sammeln von tierischen Produkten sein und eignet sich gut als Nahkampfwaffe gegen Spieler, Tiere, Fässer und Holzwände. Sie stellt die verbesserte Version zur Steinaxt dar, da sie bessere Schadens-, Sammel- und Haltbarkeitswerte besitzt. Die Axt ist das effizienteste Holzammelwerkzeug und ist günstig in der Anschaffung. Es wird allerdings in der reinen Holzammelgeschwindigkeit von der improvisierten Axt überflügelt.

Die Axt verbraucht bei jedem Schwingen Kalorien.

	Nahkampfschaden:	Fernkampfschaden:	
Waffenwerte	<ul style="list-style-type: none">• Torso 25 (Hieb:15, Stumpf:10)• 24 Blutung• Schadensmodifikatoren der versch. Körperzonen	<ul style="list-style-type: none">• Torso 22• 21 Blutung• Schadensmodifikatoren der versch. Körperzonen	
Ressourcensammlung	Holz (Primärnutzen)pro Schlag: 25 HolzRessource/s: 28,36Schläge pro Baum: 25 (anhand des großen Nadelbaums)	Tiere pro Schlag: 16 Ressource/s: Ressourcenschaden: (anhand eines Hirschs)	Stein pro Schlag: 12 Erz/ Stein (1-2HQM) Ressource/s: Ressourcenschaden: (anhand eines "gelben" Steins)
Haltbarkeit	Holz: pro Schlag % Haltbarkeitsverlust	Tiere: pro Schlag % Haltbarkeitsverlust	Stein: pro Schlag 1,25% Haltbarkeitsverlust
XP-System(unveröffentlicht)	Level: 8	Kosten: 5XP	

Kosten:

Crafting

- 100 Holz
- 50 Metall

Zeit:

- 60sek

Blaupause muss
gelernt werden und
befindet sich unter
den Blaupausen-
Seiten