

Lagerfeuer (1)

Lagerfeuer ist ein platzierbarer Gegenstand zum braten von Essen und Erhöhen des Komfort.

[align=center]

Lagerfeuer

[Camp_Fire_icon.png](#)

Lagerfeuer ist ein platzierbarer Gegenstand zum braten von Essen und Erhöhen des Komforts.

Herstellung

100 Holz

Nutzung

[E] einmalig drücken:

Lagerfeuer anzünden/löschen

[E] gedrückt halten:

Auswahl zwischen:

- Lagerfeuer anzünden/löschen
- Inventar öffnen

Im Inventar:

- Holz als Brennmaterial in das Inventar des Lagerfeuers legen
 - Essen zum Braten ins Inventar des Lagerfeuers legen
- (Hinweis: Nicht zu lange im Lagerfeuer liegen lassen, das meiste Essen kann verbrennen)

Effekte

Erhöht den Komfort, welcher die Hungerleiste langsamer sinken und die Lebensleiste schneller steigen lässt.