

# Mais (1)

Mais ist ein Gegenstand zum regenerieren seiner Statusleisten und um Maissaatgut zum Anpflanzen herzustellen.

[align=center]

## Mais

[Corn\\_icon.png](#)

Mais ist ein Gegenstand zum regenerieren seiner Statusleisten und um Maissaatgut zum Anpflanzen herzustellen.

Beim Essen von Mais werden einem zufällig 1-3 Maissaatgut ins Inventar gelegt.

## Eigenschaften

<b>Leben-Regeneration</b>	(zeitlich) 6
<b>Essen-Regeneration</b>	40
<b>Trinken-Regeneration</b>	10
<b>Giftig</b>	Nein
<b>Verderbbar</b>	Nein
<b>Bratbar</b>	Nein
<b>Fundort/Herstellung</b>	- Fässer / Air-Drops / Rad-Towns - Ernten von angebauten oder natürlichen Maispflanzen (Bild unten)

