

Kürbis (1)

Kürbis ist ein Gegenstand zum regenerieren seiner Statusleisten und um Kürbissamen zum Anpflanzen herzustellen.

[align=center]

Kürbis

[Pumpkin_icon.png](#)

Kürbis ist ein Gegenstand zum regenerieren seiner Statusleisten und um Kürbissamen zum Anpflanzen herzustellen.

Beim Essen von einem Kürbis werden einem zufällig 1-3 Kürbissamen ins Inventar gelegt.

Features

Ein Kürbis kann als Helm verwendet werden, bringt jedoch keinerlei Vorteile, wie Schutz oder ähnliches.

Eigenschaften

Leben-Regeneration	(zeitlich) 10
Essen-Regeneration	40
Trinken-Regeneration	30
Giftig	Nein
Verderbbar	Nein
Bratbar	Nein
Fundort/Herstellung	An Kürbispflanzen (Bild unten) verteilt in der Welt

