

# Schadenswerte für Körperzonen (1)

Liste der Modifikatoren je nach getroffener Körperstelle

Trefferzone	Schadensmodifikator (vor Rüstungsberechnung)
Kopf	200%
Augen	225%
Kiefer	175%
Nacken	150%
Schultern	100%
Torso	120%
Oberarme	65%
Unterarme	50%
Hände/ Finger	40%
Hüfte, Leiste, Becken	100%
Knie	70%
Füße	40%
Zehen	30%