

Bett (1)

Bett ist ein platzierbarer Gegenstand zum Festlegen eines Respawnpunktes.

[align=center]

Bett

[Bed_icon.png](#)

Bett ist ein platzierbarer Gegenstand zum Festlegen eines Respawnpunktes.

Erforschung

Beim Enthüllen von Blaupausenseiten.

Herstellung

- 60 Stoff
- 100 Metallsplitter

Verwendung

Respawnen:

- Bett auf einem Fundament oder Boden platzieren
- Sterben und den Namen des entsprechenden Bettes auswählen

Umbenennen:

- Bett anschauen und [E] drücken
- Neuen Namen eingeben

Freund geben:

- Bett anschauen und [E] gedrückt halten
- "Freund geben" (deutsch) oder "Give to Friend" (englisch) auswählen
- Freund aus Liste auswählen